장점

용범이 형의 컨셉 기획서의 대부분을 구현을 하였고 직군에 업무를

탄력적으로 줘 대부분 사람이 일을 하였다.

팀회의를 통해 모두의 스키마를 공유한점

단점

초기에 가이드가 없어 초기 작업자가 어려움을 겪었다.

업무 분배가 초반에는 힘들었다 스토리 게임이다 보니 스토리 파트쪽에 많은 업무가 생김

공정율 계산에 시간을 초반에 씀

하루에 얼마쯤 시간을줘야 업무가 완료되는지 모두 모른점

좋았던점

새로운 사람들과 팀을 맺었고 무사히 잘 마친 것